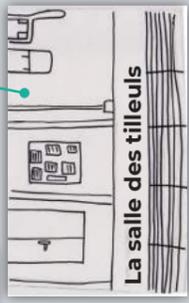
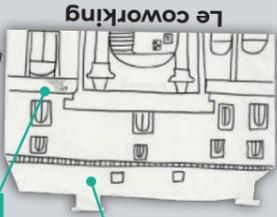


J'aime aller au Cantou pour prendre des livres.



Nous y allons souvent pour des spectacles et le cinéma.



Je ne l'aime pas car ce n'est pas une vraie grotte.

Nous avons trouvé un faucon crécerelle.



Je l'aime bien car j'aime les bâtiments en pierre.

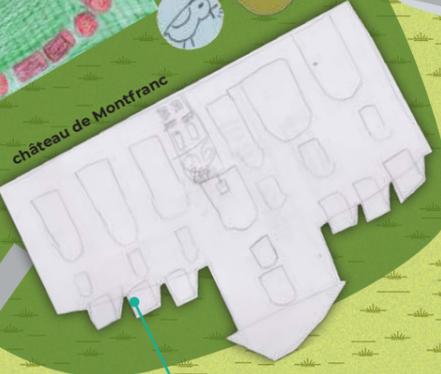
C'est un endroit où les enfants d'Arvieu ont fait classe quelques fois durant la pandémie du Coronavirus.



J'aime la cabane de l'école.



La chute d'Arthur



Le projet initial était un château mais le propriétaire n'a pas pu construire des tours.

Je l'adore car il ressemble à un loup.



vers le rocher du Diabte

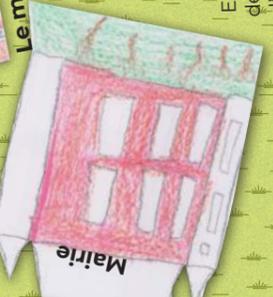
on entend les chiens et l'eau qui coule.



J'aime bien quand l'eau fait tourner la roue.



Elle est décorée l'hiver.



vers Pareloup

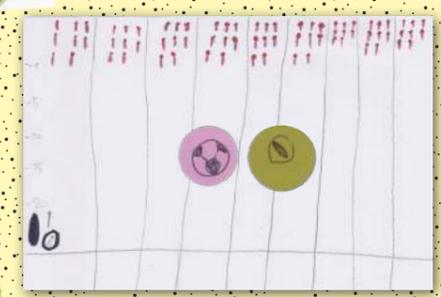
c'est la maison de papi et mami, j'y viens en vacances.



J'adore la salle des fêtes.



Dans ma famille, on joue aux quilles de génération en génération.



les terrains de quilles



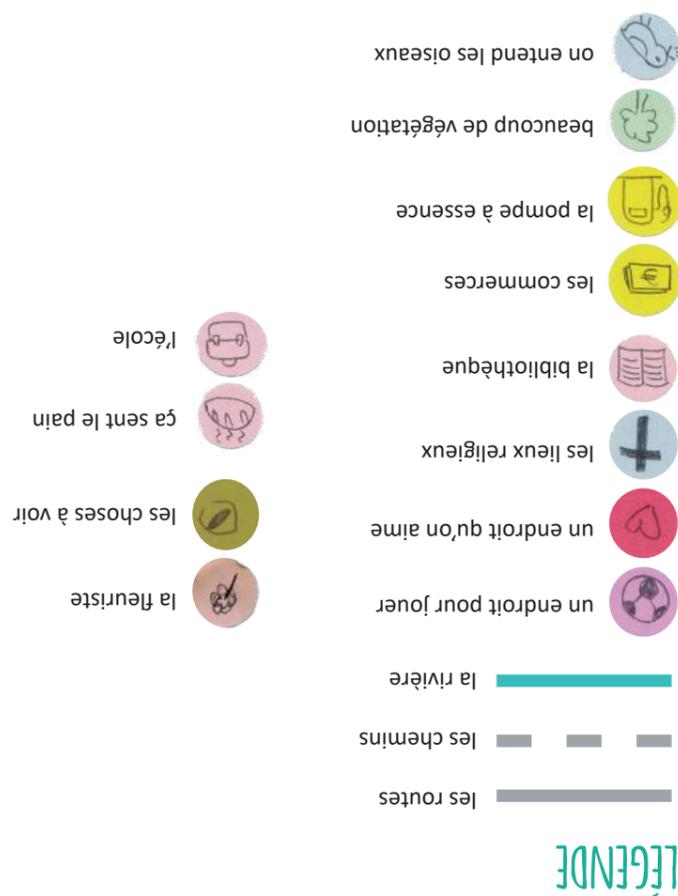
www.patriminots.com
www.arvieu.fr

Andis, Arthur, Basile, Gabriel, Ilyes, Léo, Robin

Cette carte a été réalisée en 2021 dans le cadre d'un atelier organisé par le Canton et animé par Julie Duponchel - Les Patriminots. Les apprentis cartographes étaient :



LE VILLAGE D'ARVIEU VU PAR LES ENFANTS



Les quilles de huit - Règles du jeu

Les quilles

- Huit quilles «debout» de 60 cm de hauteur pour un diamètre de 7 cm.

- Une quille joueuse,« le quillou » d'une longueur maxi de 60 cm .

Les boules

Elles sont en bois dur, son poids oscille entre 4 et 6 kgs, pour un diamètre allant de 24 à 28 cm.

Le gabarit

Il sert à délimiter l'emplacement du joueur.

Il est en fer, d'une longueur de 3 m, rabattu à l'équerre à chaque extrémité sur un mètre.

Le terrain de jeu

Neuf coups et cinq distances, de 1 à 20 mètres :

- A 1 mètre : il est joué une seule fois avec la boule seule ;

- A 5 mètres : l'on joue deux fois. A chaque fois, deux gestes distincts

- la frappe de la quille joueuse avec la boule
- le lancer de la boule

Pour que le points soient validés, il faut absolument renverser une quille appelée « BONNE ».

- A 10 mètres : il est joué trois fois. Les quilles abattues sont décomptées si, avec le « quillou », le joueur a renversé au moins deux quilles. Il est dispensé d'atteindre la « bonne ».

- A 15 mètres : il est joué deux fois. Une seule quille renversé avec le « quillou » évite au joueur d'atteindre la « bonne ».

-A 20 mètres : il n'est joué qu'une seule fois et les quilles sont décomptées dans les mêmes conditions qu'à 15 mètres.

Décompte des points

- Chaque quille abattue dans les conditions décrites précédemment vaut un point.

- Lorsque le joueur ne marque pas de point, on dit qu'il a fait une « BUFFE ».

- lorsqu'il n'y pas « buffe », la quille joueuse s'ajoute aux quilles abattues.

- Le score maximum au cours d'une partie est de 80 points.

En réalité, le record actuel est de 68 points.

Un bon joueur parvient à une moyenne de 50 points.

- En compétition, on comptabilise soit les points du joueur, soit ceux de l'équipe.